

PROJEKT ZAGOSPODAROWANIA TERENU
TRÓJKĄT WIDOCZNOŚCI
SKALA 1:500

LEGENDA:

- projektowana przebudowa zjazdu o pow. 19,58 m²
- zakres opracowania
- istniejący przepust
- granica działki nr 176
- trójkąt widoczności

PRACOWNIA
GDA
ARCHITEKCI
al.Grunwaldzka 219
piętro, lok.7
80-266 Gdańsk,
biuro@gdaa.pl
www.gdaa.pl
+48 504 724 669

NAZWA INWESTYCJI
PRZEBUDOWA ISTNIEJĄCEGO ZJAZDU Z
DZIAŁKI NR 176 NA ULICĘ H. SIENKIEWICZA
DZIAŁKA NR 429/2

ADRES INWESTYCJI
LUBICHOWO, WOJ. POMORSKIE, POWIAT STAROGARDZKI, DZ. NR 429/2, OBRĘB:
LUBICHOWO 0002,

INWESTOR
KOMENDA WOJEWÓDZKA POLICJI W
GDAŃSKU, 80-819 GDAŃK, UL. OKOPOWA 15

ZESPÓŁ AUTORSKI
MGR.INŻ. TOMASZ PIOR

NR UPRAWNIEN
ZAP/0196/PWBD/16
w specjalności drogowej

PODPIS

FAZA
PROJEKT BUDOWLANY






DATA
X.2017


NAZWA RYSUNKU
TRÓJKĄT WIDOCZNOŚCI

NR RYSUNKU
2

BRANŻA
DROGOWA

SKALA
1:500

 - projektowana przebudowa zjazdu o pow. 19,58 m²
 - zakres opracowania
 - istniejący przepust
 - granica działki nr 176
 - trójkąt widoczności

<div>PRACOWNIA</div> <div></div> <div>al.Grunwaldzka 219 I piętro, lok.7 80-266 Gdańsk,</div> <div>biuro@gdaa.pl www.gdaa.pl +48 504 724 669</div>	<div>NAZWA INWESTYCJI</div> <div>PRZEBUDOWA ISTNIEJĄCEGO ZJAZDU Z DZIAŁKI NR 176 NA ULICĘ H. SIENKIEWICZA - DZIAŁKA NR 429/2</div>	<div>INWESTOR</div> <div>KOMENDA WOJEWÓDZKA POLICJI W GDAŃSKU, 80-819 GDAŃK, UL. OKOPOWA 15</div>	<div>ZESPÓŁ AUTORSKI</div> <div>MGR.INŻ. TOMASZ PIOR</div>	<div>NR UPRAWNIEN</div> <div>ZAP/0196/PWBD/16 w specjalności drogowej</div>	<div>PODPIS</div>	<div>FAZA</div> <div>PROJEKT BUDOWLANY</div>	<div>DATA</div> <div>X.2017</div>
						<div>NAZWA RYSUNKU</div> <div>TRÓJKĄT WIDOCZNOŚCI</div>	<div>NR RYSUNKU</div> <div>2</div>
		<div>ADRES INWESTYCJI</div> <div>LUBICHOWO, WOJ. POMORSKIE, POWIAT STAROGARDZKI, DZ. NR 429/2, OBRĘB: LUBICHOWO 0002,</div>		<div>mgr inż. arch. KRZYSZTOF GĄSIOR-DĄBROWSKI</div>		<div>BRANŻA</div> <div>DROGOWA</div>	<div>SKALA</div> <div>1:500</div>